

# Complexité

**Philippe Lac**

(philippe.lac@ac-clermont.fr)

**Malika More**

(malika.more@u-clermont1.fr)

IREM Clermont-Ferrand

**Stage Algorithmique**

Année 2010-2011

# Trois questions

## Face à un algorithme

- Est-ce-qu'il donne un résultat ?  
*ou bien est-ce-qu'il ne s'arrête jamais ?*

(Terminaison)

- Est-ce-qu'il donne le résultat attendu ?  
*ou bien est-ce-qu'il calcule n'importe quoi ?*

(Correction)

- Est-ce-qu'il donne le résultat en un temps raisonnable ?  
*ou bien est-ce-qu'il faut attendre plusieurs siècles ?*

Complexité

## Résumé des épisodes précédents

### On a démontré que des algorithmes

- ... donnaient le résultat attendu → Correction
- ... en un nombre fini d'étapes → Terminaison

### Mathématiquement c'est satisfaisant

- Mais pratiquement c'est insuffisant
- Comment prévoir si le calcul effectif prendra un temps raisonnable ? → Complexité (en temps)
- (Comment prévoir si le calcul effectif ne dépassera pas la mémoire disponible ? → Complexité (en espace))

# Retour sur l'exponentielle rapide

---

**Fonction**  $\text{ExpRap}(a,n)$

---

**début**

Donner à  $p$  la valeur 1

Donner à  $b$  la valeur  $a$

Donner à  $m$  la valeur  $n$

**tant que**  $m > 0$  **faire**

**si**  $m$  *impair* **alors**

        Donner à  $p$  la valeur  $p \times b$

**fin**

    Donner à  $b$  la valeur  $b^2$

    Donner à  $m$  la valeur  $\text{quo}(m, 2)$

**fin**

**retourner** :  $p$

**fin**

---

# Principe de l'exponentielle rapide

$$5^{13} = \underbrace{5 \times 5 \times \dots \times 5}_{13 \text{ fois}}$$

---


$$5^{13} = 5^{2^0+2^2+2^3} \quad \text{i.e. } 13_{dec} = 1101_{bin}$$

$$= 5^{2^0} \times 5^{2^2} \times 5^{2^3}$$

$$= 5^{2^0} \times \left( \left( 5^{2^0} \right)^2 \right)^2 \times \left( \left( \left( 5^{2^0} \right)^2 \right)^2 \right)^2 \quad \text{car } 5^{2^{i+1}} = \left( 5^{2^i} \right)^2$$

# Exponentielle naïve

---

**Fonction** `ExpNaive` ( $a, n$ )

---

**début**

Donner à  $p$  la valeur 1

Donner à  $b$  la valeur  $a$

Donner à  $m$  la valeur  $n$

**tant que**  $m > 0$  **faire**

    Donner à  $p$  la valeur  $p \times b$

    Donner à  $m$  la valeur  $m - 1$

**retourner** :  $p$

**fin**

**fin**

---

# Exponentielle naïve

---

**Fonction** `ExpNaive(a,n)`

---

**début**

Donner à  $p$  la valeur 1

Donner à  $b$  la valeur  $a$

Donner à  $m$  la valeur  $n$

**tant que**  $m > 0$  **faire**

    Donner à  $p$  la valeur  $p \times b$

    Donner à  $m$  la valeur  $m - 1$

**retourner** :  $p$

**fin**

**fin**

---

Nombre d'opérations arithmétiques effectuées par cet algorithme pour calculer  $a^n$  :

- Dans la boucle
  - 1 multiplication
  - 1 soustraction
- Nombre de passages dans la boucle
  - $n$  passages pour calculer  $a^n$
- Total :
  - $n$  multiplications
  - $n$  soustractions

# Exponentielle rapide

---

**Fonction**  $\text{ExpRap}(a,n)$

---

**début**

Donner à  $p$  la valeur 1

Donner à  $b$  la valeur  $a$

Donner à  $m$  la valeur  $n$

**tant que**  $m > 0$  **faire**

**si**  $m$  *impair* **alors**

        | Donner à  $p$  la valeur  $p \times b$

**fin**

    Donner à  $b$  la valeur  $b^2$

    Donner à  $m$  la valeur  $\text{quo}(m, 2)$

**fin**

**retourner** :  $p$

**fin**

---

# Exponentielle rapide

---

**Fonction**  $\text{ExpRap}(a, n)$

---

**début**

Donner à  $p$  la valeur 1

Donner à  $b$  la valeur  $a$

Donner à  $m$  la valeur  $n$

**tant que**  $m > 0$  **faire**

**si**  $m$  impair **alors**

        | Donner à  $p$  la valeur  $p \times b$

**fin**

    Donner à  $b$  la valeur  $b^2$

    Donner à  $m$  la valeur  $\text{quo}(m, 2)$

**fin**

**retourner** :  $p$

**fin**

---

Nombre d'opérations arithmétiques pour calculer  $a^n$  :

- Dans la boucle
  - Si  $m$  impair
    - 2 multiplications
    - 1 division
  - Si  $m$  pair
    - 1 multiplication
    - 1 division
- Au plus :
  - 2 multiplications
  - 1 division

# Exponentielle rapide

---

**Fonction**  $\text{ExpRap}(a, n)$

---

**début**

Donner à  $p$  la valeur 1

Donner à  $b$  la valeur  $a$

Donner à  $m$  la valeur  $n$

**tant que**  $m > 0$  **faire**

**si**  $m$  *impair* **alors**

        Donner à  $p$  la valeur  $p \times b$

**fin**

    Donner à  $b$  la valeur  $b^2$

    Donner à  $m$  la valeur  $\text{quo}(m, 2)$

**fin**

**retourner** :  $p$

**fin**

---

Nombre d'opérations arithmétiques pour calculer  $a^n$  :

- Nombre de passages dans la boucle
  - À chaque passage  $m$  est divisé par 2
  - $8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 0$
  - $9 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow 0$
  - $15 \rightarrow 7 \rightarrow 3 \rightarrow 1 \rightarrow 0$
  - 4 passages pour  $2^3 \leq n \leq 2^4 - 1$
  - c'est-à-dire

$$\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$$

passages

# Exponentielle rapide

---

**Fonction**  $\text{ExpRap}(a, n)$

---

**début**

Donner à  $p$  la valeur 1

Donner à  $b$  la valeur  $a$

Donner à  $m$  la valeur  $n$

**tant que**  $m > 0$  **faire**

**si**  $m$  *impair* **alors**

        Donner à  $p$  la valeur  $p \times b$

**fin**

    Donner à  $b$  la valeur  $b^2$

    Donner à  $m$  la valeur  $\text{quo}(m, 2)$

**fin**

**retourner** :  $p$

**fin**

---

Nombre d'opérations arithmétiques pour calculer  $a^n$  :

- Total : Au plus
  - $2|n|$  multiplications
  - $|n|$  divisions

en notant  $|n| = \lfloor \log_2 n \rfloor + 1$

- *Remarque* :  $|n|$  est le nombre de chiffres de  $n$  en base 2, c'est-à-dire la taille de  $n$  écrit en binaire

# Vérification expérimentale

## Conséquence

Pour  $a$  fixé, le temps de calcul de  $a^n$  doit être

- proportionnel à  $n$  avec l'algorithme naïf
- proportionnel à  $\log n$  avec l'algorithme rapide

→ Scilab

## Remarque

L'exposant  $n$  doit être entier, mais on n'a fait aucune hypothèse sur  $a$ , qui peut donc être un entier, un flottant, ou même une matrice...

# Complexité algorithmique

## Objectif

- Estimer *a priori* le temps de calcul d'un algorithme

# Complexité algorithmique

## Objectif

- Estimer *a priori* le temps de calcul d'un algorithme

## Remarque

- Indépendant des facteurs matériels
  - On ne va pas obtenir un résultat en secondes !
  - → Compter les opérations élémentaires

# Complexité algorithmique

## Objectif

- Estimer *a priori* le temps de calcul d'un algorithme

## Remarque

- Indépendant des données exactes
  - On a trouvé 5 multiplications pour calculer  $5^{13}$ , mais pour  $4^{14}$  ?
  - On cherche un résultat général
  - → Majoration « dans le pire des cas »

# Complexité algorithmique

## Objectif

- Estimer *a priori* le temps de calcul d'un algorithme

## Remarque

- Dépendant de la taille des données
  - Calculer  $5^{13}$  et  $5^{13000000}$ , c'est différent
  - → Le résultat est fonction de la taille des données

# Complexité algorithmique

## Objectif

- Estimer *a priori* le temps de calcul d'un algorithme

## Remarque

- Indépendant des détails de l'implémentation
  - Il y a plusieurs façons de programmer le même algorithme
  - → Se limiter à un ordre de grandeur

# Complexité algorithmique

## Objectif

- Estimer *a priori* le temps de calcul d'un algorithme

## Résultat attendu

- Indépendant des facteurs matériels
  - Compter les opérations élémentaires
- Indépendant des données exactes
  - Majoration dans le pire des cas
- Dépendant de la taille des données
  - Fonction de la taille des données
- Indépendant des détails de l'implémentation
  - Se limiter à un ordre de grandeur

# Complexité algorithmique

## On recherche

Ordre de grandeur du nombre d'opérations élémentaires dans le pire des cas en fonction de la taille des données

## Exemples

# Complexité algorithmique

## On recherche

Ordre de grandeur du nombre d'opérations élémentaires dans le pire des cas en fonction de la taille des données

## Exemples

- Le nombre d'opérations arithmétiques de l'algorithme d'exponentielle rapide est proportionnel à la taille de l'exposant en binaire

→ L'algorithme d'exponentielle rapide est en  $\mathcal{O}(|n|)$ , si  $n$  est l'exposant

# Complexité algorithmique

## On recherche

Ordre de grandeur du nombre d'opérations élémentaires dans le pire des cas en fonction de la taille des données

## Exemples

- Le nombre de comparaisons et d'échanges de l'algorithme du tri par insertion est majoré par une constante fois le carré du nombre d'éléments à trier

→ L'algorithme du tri par insertion est en  $\mathcal{O}(n^2)$

# Ordres de grandeur

## Notation $\mathcal{O}$

$$f(n) = \underset{n \rightarrow +\infty}{\mathcal{O}}(g(n)) \text{ ssi } \exists N, C \text{ t.q. } \forall n > N \quad |f(n)| \leq C |g(n)|$$

Notation	Croissance
$\mathcal{O}(1)$	constante
$\mathcal{O}(\log(n))$	logarithmique
$\mathcal{O}((\log(n))^c)$	polylogarithmique
$\mathcal{O}(n)$	linéaire
$\mathcal{O}(n \log(n))$	heu...
$\mathcal{O}(n^2)$	quadratique
$\mathcal{O}(n^c)$	polynomiale
$\mathcal{O}(c^n)$	exponentielle
$\mathcal{O}(n!)$	factorielle

# Pire des cas

## Signification

Il s'agit d'une majoration

## Remarque

- On s'aperçoit parfois que les instances *difficiles*, c.-à-d. pour lesquelles le pire des cas se produit, sont rares
- Pour le tri par insertion, le pire des cas se produit quand le tableau d'entrée est trié dans l'ordre inverse
- En pratique, une notion de complexité « en moyenne » semblerait plus adaptée

# Pire des cas

## Exemple

L'algorithme de tri rapide est en  $\mathcal{O}(n^2)$  dans le pire des cas (tableau déjà presque trié), mais en  $\mathcal{O}(n \log n)$  en moyenne, ce qui en fait l'algorithme de tri le plus utilisé en pratique

## Difficultés

- Quelle distribution de probabilité sur les entrées ?
- Analyse mathématique difficile
- → Peu de résultats théoriques

# Opérations élémentaires

Qu'est-ce-que c'est ?

Une notion à moduler en fonction du problème

Exemples

- Exponentielle  $\rightarrow$  opération arithmétique  $+$ ,  $\times$
- Tri  $\rightarrow$  comparaison, affectation
- Mais aussi  $\rightarrow$  appel à une fonction, etc.

# Opérations élémentaires

## En résumé

Choisir des opérations pertinentes vis-à-vis de l'algorithme

## Remarque

En général c'est évident

- Pour l'algorithme d'exponentielle rapide, la multiplication de deux nombres est une opération élémentaire
- Pour l'algorithme de multiplication rapide de Karatsuba, ce n'est évidemment plus le cas

# Opérations élémentaires

## Hypothèse fondamentale

Chaque opération élémentaire prend un temps constant

## Remarque

Par certains côtés c'est une approximation

- En théorie, multiplier deux grands nombres est plus long que multiplier deux petits nombres
- En pratique, les entiers et les flottants ont une taille fixe en machine
- Mais en calcul formel, on travaille en précision infinie...

# Taille des données

## Qu'est-ce-que c'est ?

Encore une notion qui dépend du contexte

## Exemple

- Exponentielle  $\rightarrow$  nombre de chiffres de l'exposant
- Tri  $\rightarrow$  nombre d'éléments à trier

## En résumé

Choisir des opérations pertinentes vis-à-vis de l'algorithme

# Taille des données

## Dans le cas des entiers

- En théorie, la taille d'un entier est son nombre de chiffres
- En pratique, les entiers informatiques ont une taille fixe (souvent 32 bits), et on peut considérer raisonnablement que la taille d'un entier est... l'entier lui-même

## Conséquence

Il faut préciser quelle convention on adopte :

- Dans le premier cas, on dira que l'algorithme d'exponentielle rapide est linéaire
- Dans le second cas, qu'il est logarithmique

À SUIVRE ...